

## Planning Animator<sup>2</sup>-weekend

	09.00u	09.15u	09.30u	09.45u	10.00u	10.15u	10.30u	10.45u	11.00u	11.15u	11.30u	11.45u	12.00u	12.15u	12.30u	12.45u	13.00u	13.15u	13.30u	13.45u	14.00u	14.15u	14.30u	14.45u	15.00u	15.15u	15.30u	15.45u	16.00u	16.15u	16.30u	16.45u	17.00u	17.15u	17.30u	17.45u	18.00u	18.15u	18.30u	18.45u	19.00u	19.15u	19.30u	19.45u	20.00u	20.15u	20.30u	20.45u	21.00u	21.15u	21.30u	21.45u	22.00u	22.15u	22.30u	22.45u
VRIJDAG 02/03/2018																																								Onthaal Leefregels Doel & verwachtingen	Kennismaking	Pa u z e	Grote Spelen organiseren (GS) I (theorie + vbn)	Bar + Zz...												
ZATERDAG 03/03/2018	Creatief aan de slag: brainstorm, kosteloos materiaal, technologie, ...	Pauze	GS II (testen brainstorms + voorst.)	Middagmaal + Pauze	Grote spelen organiseren III (voorbereiding + spelen eigen activiteiten)	4 - u r t j e	GS IV (reflectie)	Communicatie the next level	Avondmaal + Pauze	Groepsdynamica en samenwerking	a K n ( l i K e m A i a ) n t e i l e	Vrije tijd + Zzz...																																												
ZONDAG 04/03/2018	Workshops kleine animatie	Pauze	Probleemoplossend denken	Wat nu? HAI?	Middagmaal + Pauze	Cursusevaluatie + feedbackmoment																																																		

7